



REGISTRO DELLE COMUNICAZIONI A.S. 2019/2020
COMUNICATO 114 del 14/11/2019

Ai Docenti
Alla Vicepresidenza
Agli Studenti
Al personale ATA
Per conoscenza al DSG

Oggetto: Giochi di Archimede 2019

Si comunica che in data 21/11/2019 avrà luogo la fase d'istituto della competizione matematica di cui all'oggetto. Parteciperanno alla gara le classi 4^aG, 5^aG, 2^aA e tutti gli studenti i cui nominativi sono stati segnalati dai rispettivi Docenti di matematica. I partecipanti si recheranno nelle aule loro assegnate, il cui elenco è affisso in bacheca studenti. La gara avrà inizio alle ore 8.20 e terminerà alle ore 10.20. Le classi terze e quarte dello Scientifico (sia ordinamento che scienze applicate) entreranno alle ore 10.20. La sorveglianza è affidata ai Docenti del Dipartimento di Matematica e Fisica secondo il seguente prospetto:

3^aA Giuliattini	3^aB Pulvirenti	3^aC Maestri	3^aD Cardinali
3^aG Landi	3^aP Porri	3^aR Castellani	3^aS Amante
A. Magna Valastro	5^aG Caneschi	4^aB Bartolucci	4^aC Evangelisti
4^aD Garzoli	4^aG Mari	4^aP Padrini	4^aS Barbagli
2^aA Sottani			

I Docenti incaricati della sorveglianza riceveranno il materiale necessario in Aula Magna alle ore 7.55 dal prof. Valastro. Le supplenze relative sono disposte secondo il seguente prospetto.

Prima ora

1^aC Bernardini	3^aI Giuliattini M.	2^aE Mazzeschi	5^aS Pratesi	1^aS Gavetti
1^aR Massini	1^aD Ferri			

Seconda ora

1^aA Marcianesi	5^aI Mori A.	1^aK Caporali	5^aS Falco	1^aZ Mori L.
2^aB Perferi	5^aC Pieraccini	1^aR Giorgi	2^aD Pela	

La prof. Butali sarà a disposizione per eventuali sostituzioni.

Si ricorda ai docenti di matematica di comunicare ai rispettivi Consigli di Classe i nominativi dei partecipanti onde evitare sovrapposizioni con altre attività. I nominativi dei partecipanti devono altresì essere annotati sul registro elettronico.

Si ringraziano tutti per la cortese collaborazione e si prega di voler scusare gli inevitabili inconvenienti che lo svolgimento della manifestazione comporta.

Il Dirigente Scolastico
Prof. Anselmo Grotti